

ENAC-IT2

EPFL | Bonjour Mickael

Utilisation

Petit manuel d’utilisation de l’application Shoot4Stats

# Archers

## Exemple parcours type d’archer

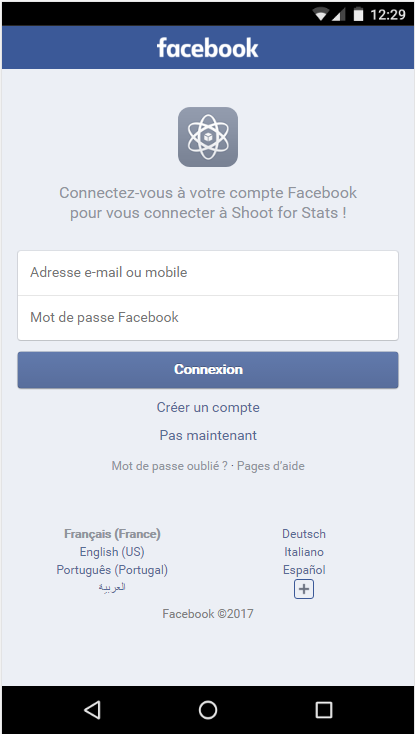
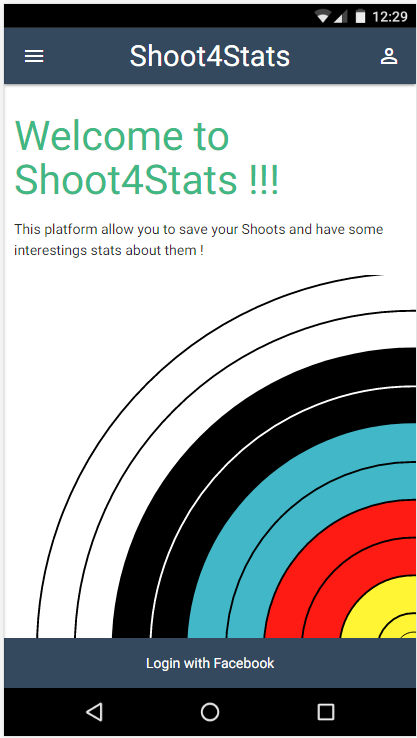
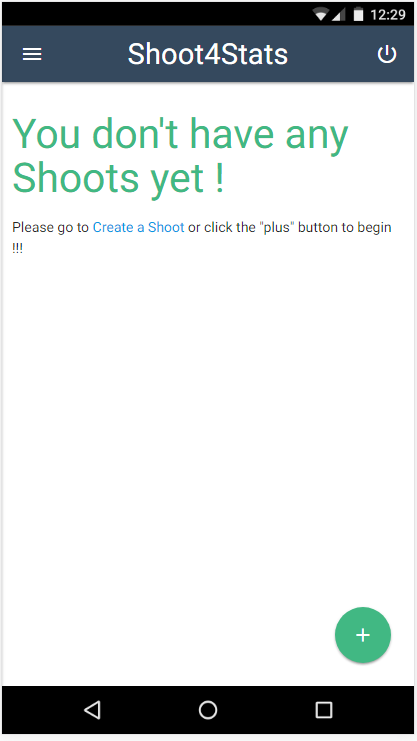
Je démontre par l’exemple le processus de création et de remplissage d’un *Shoot* type, cela s’apparente à un document d’aide à l’utilisation

Figure Login via Facebook

Figure Page d'accueil de l'application

Le client arrive sur une page d’accueil simple et visuellement assez attrayante, il peut alors se connecter de 2 manières ce qui le redirigera (en tout cas lors du premier login) sur une page d’authentification de Facebook.



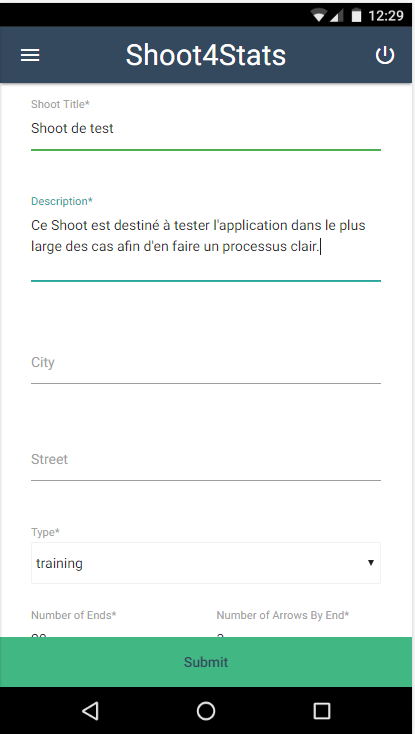


Figure Création d'un Shoot

Figure Dashboard première connexion

Après sa connexion l’utilisateur arrive successivement sur une page « Dashboard » qui lui explique ce qu’il doit faire pour continuer, puis sur la création d’un Shoot où les champs sont faciles à comprendre et le bouton ne s’active que si les champs sont justes.

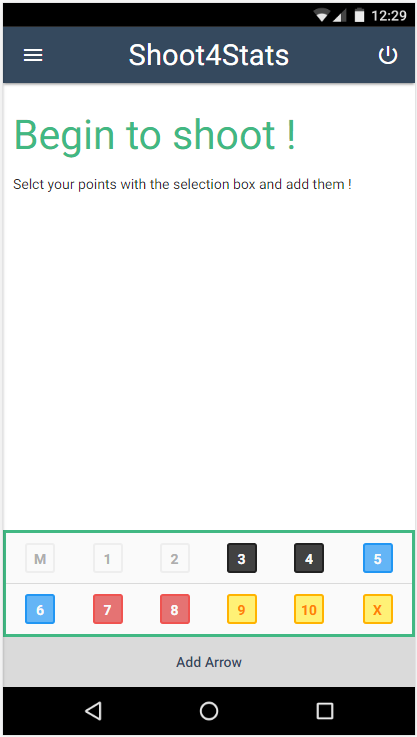
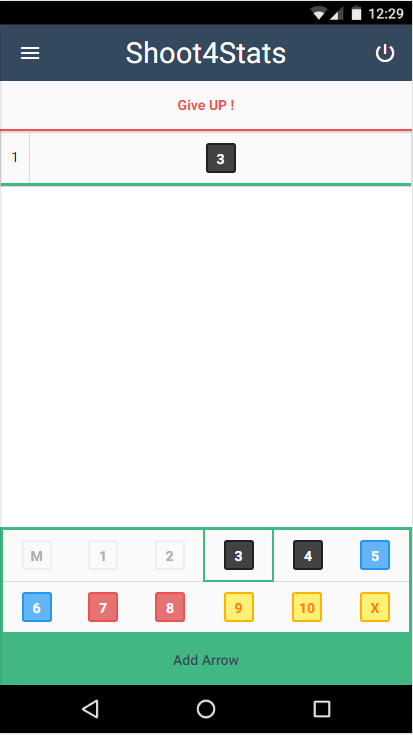
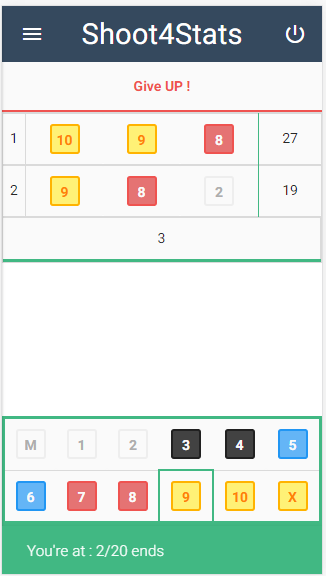


Figure Remplissage d'un Shoot

Figure Vue editShoot vide d'informations

L’utilisateur arrive sur la page de remplissage du *Shoot* qui lui explique qu’il doit entrer ses points grâce à la sélection en bas de l’écran. Puis quand il commence à ajouter ses flèches ses *Ends* vont s’ajouter automatiquement selon ses informations précédentes.



Si une erreur apparaît lors de l’entrée des *Shoots* le système de toasts va en informer le client et la ligne précédemment ajoutée au tableau disparaîtra

L’on peut voir que *l’End* a été rajoutée avec succès avec ce toast qui apparaît et qui nous informe de la progression du *Shoot*.

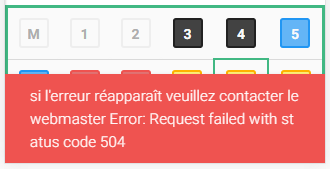


Figure Ajout d'End

Il peut aussi terminer son *Shoot* à n’importe quel moment.

Si la connexion est perdue ou qu’il revient sur la page *Home* (*Dashboard*) l’état du Shoot sera non terminé et il pourra ainsi reprendre d’où il a quitté.

## Dashboard

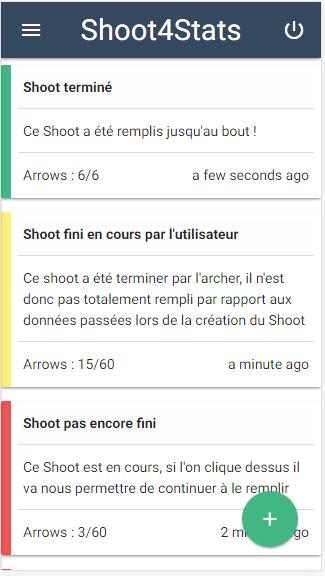
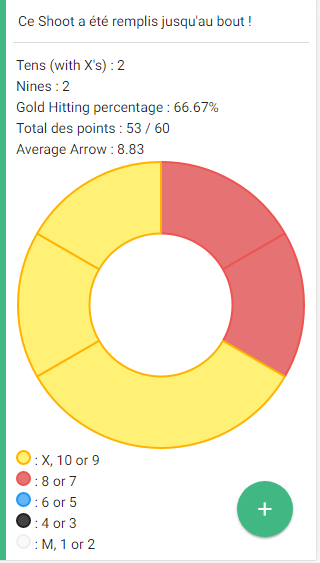


Figure Exemple de Dashboard

Figure Exemple de ShootDetails

Si l’on clique sur un Shoot terminé (jaune ou vert donc) les ShootDetails vont s’afficher !

Si le Shoot n’a pas été terminer l’utilisateur peut le continuer en cliquant dessus ce qui l’amènera à la page d’edit du Shoot.

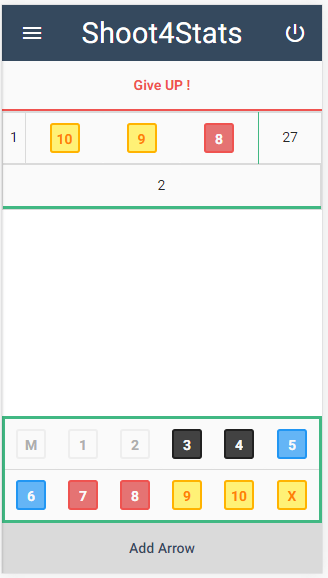


Figure Edit Shoot pré rempli